

◆ショットクロック(24 秒ルール /14 秒リセット)

1. ショットクロックをスタートするタイミング

ゲーム開始時	トスアップ後、どちらかのチームがコントロールしたとき
スローインの場合	スローインされたボールがコート上のプレーヤー（オフェンス、ディフェンスに関係なく）に正当に触れたとき
カットやリバウンドの場合	どちらかのチームがボールをコントロールしたとき

2. ショットクロックの継続／リセット

状 況		オフェンス継続 〔オフェンス側 コントロール〕	ディフェンス側に ボールが与えられるとき 〔ディフェンス側 コントロール〕
1	ボールがアウトオブバウンズになったとき	継続	24秒リセット
2	ジャンプボールシチュエーションになったとき	継続	24秒リセット
3	ディフェンスのファウルやバイオレーション (ボールがアウトオブバウンズになる場合は除く)	24秒リセット	24秒リセット
4	オフェンスのファウルやバイオレーション	—	24秒リセット
5	ダブルファウルが宣せられたとき	継続	—
6	オフェンス側に原因がありゲームが中断する（テクニカルファウルを含む）	継続	—
7	ディフェンス側に原因がありゲームが中断する（テクニカルファウルを含む）	24秒リセット	—
8	どちらのチームにも関係のない理由でゲームが中断する	24秒リセット	—
9	アンスポーツマンライクファウル等でセンターラインからスローインが与えられるとき	24秒リセット	24秒リセット
10	ボールがリングに 触れたあと		
	リバウンドボールをコントロールしたとき	14秒リセット	24秒リセット
11	フリースローのボールがリングに触れたあと、 リバウンドボールををコントロールしたとき	14秒リセット	24秒リセット
12	リバウンドボールをどちらのチームもコントロールする前に アウトオブバウンズになったとき	14秒リセット	24秒リセット
13	リバウンドボールをどちらのチームもコントロールする前に ジャンプボールシチュエーションになったとき	14秒リセット	24秒リセット
14	リバウンド中またはリバウンド後にファウルが宣せられたとき	24秒リセット	24秒リセット

◆補足

- ① U12カテゴリーでは「フロントコート」の概念がありません。よって、14秒リセットはボールがリングに触れたあと、それまでボールをコントロールしていたチームが引き続きボールをコントロールしたとき（＝オフェンスリバウンド）のみの採用とします。
- ② ショットクロックはボールをコントロールした時点からはかり始めます。
例えば、ボールがリングに触れてリバウンドになり、どちらも取れずにルーズボールが続く場合、ショットクロックは止まったままになり、どちらかのチームがコントロールしたところからはかり始めます。
- ③ カットやルーズボールの場合は、ボールのコントロールは変わらず、ショットクロックは継続されます。
例えば、ショットクロックが残り3秒で、ドリブルしていた選手がカットされ、ルーズボールの取り合いをしているところでブザーが鳴り、24秒ルールが成立することもあります。

【参考】ショットクロック操作方法

競技状況	モニター表示	キー操作（例）
<ul style="list-style-type: none"> ・シュートしたボールがリングに触れる ・フリースローを行っている間 	 消灯	 押し続け
① 防御側プレーヤーがリバウンドをとった 2 4 秒からのカウントダウン開始	  …	 はなす
② 攻撃側プレーヤーがリバウンドをとった 1 4 秒からのカウントダウン開始	  …	 押し続けのまま  押して同時に はなす

※「キー操作」は機材毎に確認してください。

3. 声の出し方

声を出しながら行くとミスを防ぐことができます。

- | | | |
|------------------------|-----|---------------|
| ① 2 4 秒からの計測開始 | ・・・ | (2 4 秒) スタート！ |
| ② 1 4 秒からの計測開始 | ・・・ | (1 4 秒) スタート！ |
| ③ 審判が笛を吹いたとき | ・・・ | ストップ！ |
| ④ スローイン後にカウントダウン開始 | ・・・ | スタート！ |
| ④ ファール等によりリセットする場合 | ・・・ | リセット！ |
| ⑤ 継続する場合 | ・・・ | 継続！ |
| ⑥ 残り 5 秒から | ・・・ | カウントダウン |
| ⑦ ボールがリングに触れる | ・・・ | リセット！ |
| ⑧ (⑦の後) オフェンス側がボールを保持 | ・・・ | 1 4 秒！ |
| ⑨ (⑦の後) ディフェンス側がボールを保持 | ・・・ | 2 4 秒！ |

4. その他

- ① 審判がリセットの合図をしたら、その判断に従う。
- ② フリースロー時には、2 4 秒にリセットし、**表示は消しておく**
- ③ 旗による表示：残り 1 0 秒～5 秒…**黄色の旗**、残り 4 秒～0 秒…**赤色の旗**